DQⅦ世界横断ヒッチハイク

DRAGON QUEST VII
ドラゴンクエストⅦ　エデンの戦士たち

ホンダラ日記

Part 1 グランエスタード・嵐の旅立ち編

早くも冒険気分!!

主人公たちを追っかけ東へ西へ。
ホンダラが『DQⅦ』の世界をぶらり旅。

『DQⅦ』主人公の叔父さん、天下の無責任男ホンダラが、もうけ話を目当てに『DQⅦ』の世界を歩き回る！　町や塔には、いったい何が待ちかまえているのだろうか!?　ホンダラの旅が今、始まる！

ドラゴンクエスト伝説は、僕らが受け継ぐ。

これが冒険。これがRPG。DQI・IIゲームボーイで遂に登場!

ゲームボーイドラゴンクエストI・II

好評発売中!!

標準価格4,900円(税別)

旅立ちの日記

おいっ子たちが行くところにはよく事件が起こるらしい。もうけ話もあるかもしれないな…。よし、しばらく後をつけてみよう。

ホンダラってどんな人？

ホンダラは主人公の叔父。いい齢をして職にもつかず、いつもダラダラ。楽なもうけ話を探すことにはとても熱心な男だ。

DQⅦ世界横断ヒッチハイク

ホンダラ日記・目次

×月△日はれ
旅立つ前に世界について予習する熱心なオレ
〜ー、何事を始めるにしても予習は大切だよな、
うん。ってわけで、まずは下見から始めるか!!
グランエスタード全体図
ここがエスタード島
広い海に、たったひとつポッカリ浮かぶ小さな島! それがオレらの国、グランエスタードだ。
GranEstard Isl.
N
ってオイオイ!
島がひとつあるだけ
じゃね〜かよ!!
モンスターなし!!
*「異常な〜し!
➡城に見張りなんているけど、みんなヒマそ〜。
王子様遊び中!!
*「これは 王子さまと おともの方。
ごきげん うるわしゅうございます。
⬆王子様まで、友だちと遊んでるんだもんな。でも、オレも王族と仲よくなりたい
おだやかな人々!!
*「これからも ずっと この国が
平和でありますようにと こうして
毎日いのって おりますのじゃ。
➡争いごとがないってのは人の心を穏やかにするんだね〜。
エスタード島探索開始!!
平和でのんびりした小さな島だ!!
とにかく平和!! 世界には島がひとつあるだけで、外敵いな〜い、モンスターもいな〜い、オレは金がな〜い!! あ〜何かいいもうけ話はないの〜!?
平和なのはいいんだけど、楽しいことや、もうけ話はあるのかな? それだけが心配なオレ。
グランエスタード城にGO

世界にひとつしかない巨大な城

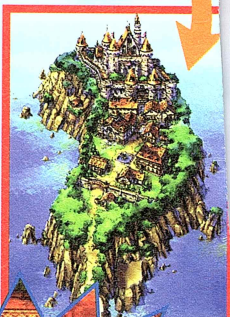
グランエスタード城

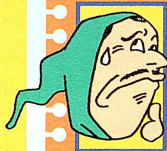
お金のにおいに誘われて、やってきましたグランエスタード城。でかい城だからきっといいことあるはずよ。

人口	★★★
治安	★★★
行きやすさ	★★★
規模	★★★
名物	お姫さま

とっても大きなお城だ!!

世界にひとつのお城だけあって、さすがにデカイ。バーンズ王が治めているそうだが、オレなんかじゃ会えないんだろうなぁ。

➡かっこいいお城だよなぁ。造りもしっかりしているし、お金がかかってんなぁ。

➡デカイいすに座ってるのが王様。王様もりっぱだねぇ…。

⬆➡お姫さまがこんなところで何してんだろ。しかし、すごい兵士の数だよなぁ。

お金のかおりはするんだが、なにぶん警備が厳重でいけねぇ。城下町に行ってみるか。

グランエスタード城下町へGO!

思い出の一枚

「しんぼう」

トビラのむこうに宝箱が4つ。うおおぉ。欲しい。でも、カギがかかってるんだな、これが。ちぇっ。

DQⅦ世界横断ヒッチハイク

ホンダラ日記

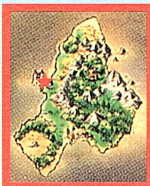
□月△日くもり

多くの人々でにぎわう平和な町
グランエスタード城下町

やっぱ、オレにはお城より
こっちのほうがあってるぜ。
ちょっくら、人々の暮らし
ぶりでも見てみるか。

人口	★★★
治安	★★★
行きやすさ	★★★
規模	★★
名物	謎のじいさん

のどかな町！

➡緑豊かでのどかな町だよな。町の中央に噴水があって、いこいの場になってる!!

町の人たちは明るいぞ!!

グランエスタード城下町は島の西側の半島にある。この島でいちばんにぎやかな場所で、町の人々は明るいし、活気もあるじゃないの。

やくそうGET!!

ここは誰の家？

⬆タンスの中は調べるにかぎるな。
⬅ちらかってるが、なんだか落ちつく部屋だな／ 誰の家なんだ？

町にはアイテムもいっぱい!!

豊かな町だけあって、あちこちにアイテムが落ちてるぜ。ひとつ残らずいただくぞー／ やりぃ。もうけたもうけた。

今度は…

⬆引き出し発見／ もちろん中を見てみるぜ。でも、中はからっぽ。ったく、しけてるなぁ。

ちからのたねもGET!!

⬅武器屋でちからのたねを手に入れた！ 見つからないように逃げろ。

階段発見!!
なにやらあやしい
あやしい場所ももりだくさん!!
城下町の中にはあやしい場所もあるぜ。金っていうのはこういう場所にあるもんよ。こりゃ、探ってみるしかない。お金ちゃんはどこかな。
主人公…
ビビる!!
落ちるとあぶないよ!
*「もし 落っこちでもしたら
たいへんだから
気をつけておくれよ。
⬅井戸の中に入れるのだ？ 金のにおいがするけど、危険そうだな。
中には洞窟!!
⬆➡町のはずれで階段を発見した。あやしい。おりてみたら洞窟になってるじゃねえの。よし！ 行ってみるか。
とりあえず
ちょっぴり不安…
➡タルの下にお宝がないかな？ とりあえず、かたっぱしから持ちあげろ。
タルを持ちあげる!
洞窟の先に…
⬅ふう。やっと洞窟を抜けたぜ。ここはどこなんだ。誰かいるかぁ〜？
じいさん発見!!
⬆おいおい。やばそうなところじゃねえか。帰ろうぜ。
➡洞窟の先には物知りじいさんがいた。本だらけだな。
活気があっていい町なんだけど、なんだか謎が多い町だな。う〜ん。次に行ってみるか。
きこりの小屋へGO!
思い出の一枚
「いい男発見!」
やっぱりオレっていい男だよなぁ。こんな美男子そうそういないだろ。自分でみとれちゃうぜ。
さわやかな顔が そこにあった。

ぽつんと建つ1軒の小屋

きこりの小屋

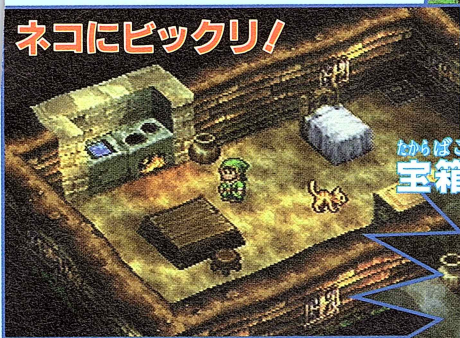
城下町ではいい思いをさせてもらったぜ。次に来たのはきこりの小屋。いったいどんなやつがいるんだろ。

人口	★
治安	★★
行きやすさ	★★
規模	★
名物	ネコ

なぜか誰もいない!!

きこりの家っていうから、てっきりきこりがいるのかと思えば、誰もいねえじゃねえか。お〜い！本当に誰もいねえのか〜!! 客がきたぞ〜!!

誰かいないの〜

⬅壁は木で、屋根はワラぶき。ちっ、金なんてまるでなさそうだぜ。

宝箱発見♥

⬆なにか金目のものをいただこうとしたら物音がっ！ なんだネコか。びびらせるな。
➡地下室で宝箱を発見！ どうやら誰もいないみたいだし、遠慮なくいただいちゃいますよ。

誰もいないっていうのはどういうことなんだ。う〜ん。なんか無気味。さっさと退散しちまえ。

謎の神殿へGO！

「あったかい」

誰もいないのに、家の裏にはたき火が！ なぜなんだ？ でも、あったかくていい気持ちだぜ。

荒れはてた神秘の地

謎の神殿

島の奥地にひっそりと眠る謎の神殿に到着〜。霧がかかっていて、神秘的だぜ。こりゃ絶対何かあるな。

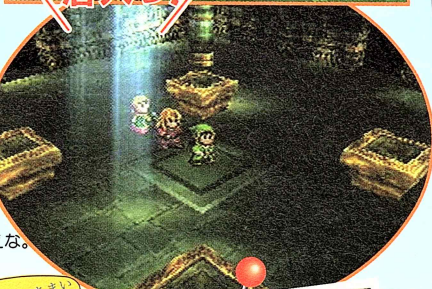
人口	★
治安	★
行きやすさ	★★
規模	★★
名物	神殿

ちょっとビビる!!

島の人間もここにはめったにこないらしい。たしかにあやしい感じだよなぁ。建物は古くてボロボロだし、全体的に霧がかかってる。う〜。気味が悪いな。

➡なんだかしんきくさい場所だなあ。壁が迷路みたいだぜ。

迷いそう〜

潜入っ!

⬆壁がボロボロじゃね〜か。昔、何かあったのかもしれねえな。
➡神殿の内部に潜入! 金目のものがあるといいんだが。

ちくしょ〜! なんて無気味な場所だ。こんなところさっさとおさらばして、次行くぞ。

リートルードへGO!

「一獲千金を祈願」

中心部の神殿で一獲千金を祈願したぜ。でも、この中には何が入っているんだろうなあ〜。

☆月＄日はれ

ヤツらが石版を手に入れた現場を激写!!

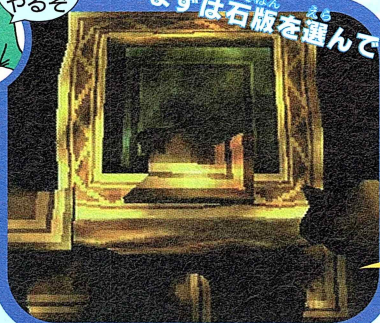
はっけー!! 大発見、大発見だ!! あいつら、なんか隠してると思ったら、案の定、神殿からどっか謎の世界に行ってるみたいだ!! フフ、オレも後を追うぜ!!

石版を使って未知の世界へ行く!?

謎の世界に行くためには「ふしぎな石版」をはめて、神殿の台座を完成させなきゃいけないんだが…そうか！ あいつらがいろんなところで見つけてた、あの石版を使うんだな!!

⬆➡家の中だったり、地下通路だったり。石版のかけらは世界中のいたるところにあるみたいだ!!

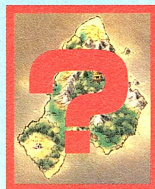
そしてコソコソと台座を調べる一行…

⬆台座のそばで、なんかゴソゴソやってるぞ。石版をはめて、これから未知の世界に行くのか!?

ヨシッ!! オレも石版をはめて新たな旅に出るぜ!!
あいつら、この神殿のしかけを秘密にしてたってことは、きっと未知の世界にはお宝がいっぱいあるんだろーな! よーし、オレも行くぜ! あいつらばっかりに、いい思いさせられるか!!
よーし やるぞ
まずは石版を選んで
➡え〜、この石版はどこにはまるんだ? カドなのは確かだが。
ぐるぐる
角度をかえたら はまるかな?
ん〜
⬆うまくはまらないなー! あっ そうか! 回転させればいいんだ!!
石版完成まであと5枚!!
➡やれやれ、やっと1枚はまったけど…。ふー、あと5枚もあるのか〜。
ふふっ
⬅ついにすべての石版をはめ終わった!! これでいよいよお宝だらけの世界に行けるぞ!!!
ホンダラ感動の石版完成!!
やったぜ!
ホンダラの運命やいかに!?
ピカー
ん、何だ!?
わ〜っ!!
⬅⬆うわーッ!! なんだなんだ、この光は!? まぶしい〜! オレはどうなっちゃうんだ!?
次ページからは未知の世界へGO!!!

ステキ？ 悪趣味？ キミョーなアートの世界

リートルード

「リートルード」はある有名な建築家が設計した建物がいっぱい並ぶ町。芸術にうるさいオレもビックリだ。

人口	★★
治安	★★★
行きやすさ	★★½
規模	★★★
名物	時計塔

➡⬇見たこともない色や形の建物ばかりで頭が痛いー。おっ酒場だ！ 急にお腹が痛くなってきたから、酒場で休憩だな。

さっそく町を観光

⬇気がむいたときにしか働かないなんてオレといっしょだな！ 大物ってこういうものさ。

大きな宿屋だ

➡⬇珍しい建物ばっかりで、観光客がたくさんくるのかも。あー、オレがサボってる間に宝箱が…チクショー！

話を聞いてみると…

う〜んアーティスト♥

地下で宝箱発見

中身は何？

町を歩けば…何だコリャ!?

どこにいっても、キミョーな建物ばっかりじゃんか！ 紫色の屋根とか、ド派出な時計塔とか…。その他にも町のあちこちに、芸術の香りがただよっているのだ。

「時計塔」へようこそ！

リートルードの中央、北側に、ドドーンとそびえ立っているのが、この時計塔。町のどんな建物より大きくて、ものスゲーデザインなのだ。

⬅⬆そんなに有名なら、おみやげを作ったら売れるかも。「時計塔キーホルダー」でひともうけだぜ。イッヒッヒ！

⬅➡うわー、何だかおかしな家を見つけたぞ。こりゃ住んでる人に話を聞いてみなきゃなー。どんな人だろう？

さらに歩くと

スゴイ家だ

⬅外だけじゃなくて中もスゴイ。暮らしてみると快適なのかもしれないけど…。

家の中に潜入

住めば都なのか？

この家に住んでいるのは誰なのか!?……つづく

⬇メイドさんまでひどいことを。じゃ誰が喜んでる？

メイドさんだ

*「でも その建物の中で 実際に
生活するってのは ちょっと
ついて いけないトコあるわよね。

やっぱりボロクソ

町イチバンのヘンな建物発見！

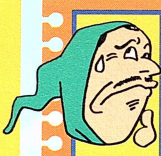
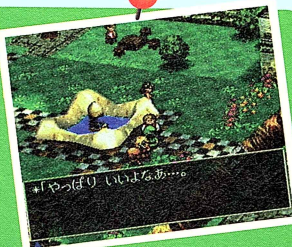
さらに町の中を見てまわっていると、目に飛びこんできたおかしなお屋敷。誰に感想を聞いてもみんな「？」なのだ。これは徹底的に調査せねば！

ホントに不思議な建物ばかり。今度来たときは、あの家のご主人さまにも会いたいなー。

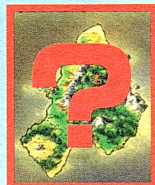
世界一高い塔へGO！

思い出の一枚

「いい男発見！」

噴水を見つめてうっとりしている美男子を発見。カワイコちゃんはロマンチストに弱いからなー。

誰が建てたの、この高さ!?
世界一高い塔

世界一ダンディーなオレが「世界一高い塔」にやってきたぞ! さて塔も見たし帰るか。えっのぼるのかー!?

人口	なし
治安	★
行きやすさ	★(帰りは★★)
規模	★★
名物	見はらし

塔の中は…めいろ・メイロ・迷路

なんだ、この塔は!? 右を見ても左を見ても迷路だらけじゃねーかよ。やっと別の階に出られたと思ったら、また迷路だもん…。どこまで続くんだよー!

スタート快調

これは楽勝か!?

⬆な〜んだ! 簡単に進めるじゃん。世界一って言っても、オレにかかれば楽勝さ!

がっ!! 大迷路

➡……おーい、ここどこだよー。楽勝なんて言ったの誰だー!? 助けて〜。

どーにか前進

さらに大迷路

だからどこなんだー

これで安心♥

⬆やった、次の階に行けるよー。まあオレはけっきょく、どうにかできちゃう男なんだけどな!

⬅スイマセン調子に乗りました。それにしてもデカい迷路だな〜。本当に出られるのか!?

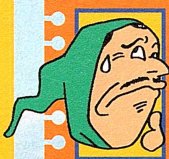
まだまだ続く…最上階への道！

タイヘンなのは迷路だけじゃないぞ。ハシゴはどこまでも続いて、わかれ道もいっぱいある。帰りたいよ～。

➡おっ、階段だ。ようやく進めそうなふんいき。待ってろお宝！
⬇おいおい、どこまで続くんだよこの階段ー。はら減ったよー。

⬅今度はハシゴをのぼるのか。絶対に下を見ちゃダメだぞ…。見ちゃったよー、コワ～イ。

⬅➡ついにお宝を発見だ！ ガンガン行くぜ…って行き止まりかーい！

つかれた～、もう行きたくないぞー。でも、お宝もありそうだし、まだ秘密が隠されていそうだぞ。

ラグラーズ城へGO！

思い出の一枚

「運命のわかれ道！」
右？ 左？ どれをのぼればいいんだよー!? こうなったら確率を考えて「どれにしようかな♪」

お城はボロボロ…でも負けずにガンバル

ラグラーズ城

「ラグラーズ城」というお城に到着。さぞかしにぎわっているハズ…だったのに、どこもかしこも工事中か!?

人口	★★
治安	★★
行きやすさ	★★
規模	★½
名物	城のこわれっぷり

壊れていたってみんなのお城!

ラグラーズ城は今、ボロボロになっちまったところをみんなで一生懸命修理しているぞ。でも何でこんなに壊れたんだろうな?

➡なんだ!? 城がぶっこわれてるじゃねーか。こりゃタイヘンそうだ。

⬇城の中にはたくさんの資材が。直るにはずいぶんかかりそう。

修理のための資材が

城中にあふれる

➡ついたー。やっとうまいものが食えそう。酒も飲むぜ!

➡商人はたくましい。仕事は大切だな、オレはしないけど。

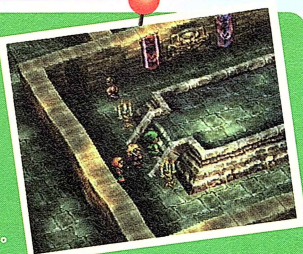
⬆お城がこんなんじゃ王様もきっと大変だな。酒場でなら相談にのるぜ。

⬅へーっ、これでも前よりはずっとキレイになったのか。

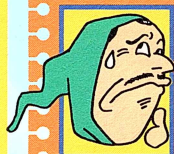
お城は壊れちまってるけど、みんな活気があるな。オレも元気出して…酒飲みにいこー!

機械の洞窟へGO!

「平和がイチバン」

ココはどうやら闘技場みたい。早く平和になってお客さんが戻ってくるといいよな、酒も飲めるし。

機械があふれかえる謎の洞窟

機械の洞窟？

今日来たのは、薄暗い洞窟。あるものと言えば、お宝ならぬ機械の山!! くっそ〜、いい加減にしやがれ〜!!!

人口	★（半分）
治安	★★
行きやすさ	★
規模	★
名物	山ほどある機械

右を向いても左を見ても、機械機械機械機械機械機械………ここにゃ〜人はいないのかぁ!?

洞窟の中は機械だらけで、カベも金属に覆われている。こんなことするにはかなり高度な技術が必要なはずなのに、人が1人もいないのが気になる。

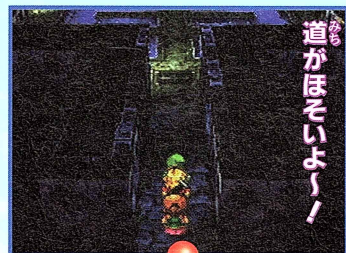
⬅ガラ〜ンとした金属質の部屋の中に、やつらの足音だけがひびきわたる…。うう〜、かなりブキミだぜ!!

⬇ヤッタ〜、宝だ!! って、水路がジャマで行けねー!!

穴の底には何が!?

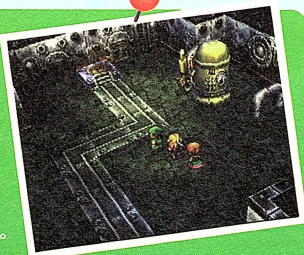
⬆底がぜんぜん見えん。かなり深そうだ。下に行くいい方法はないか？

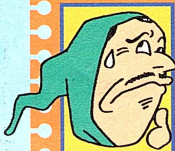
⬇人が1人、やっと通れるくらいの道幅だ。なんかすっげー威圧感があって、ヤな感じ!!

旅に出てから何日もたつのに、まだ金は手に入らず!! 明日こそ山ほどの宝に会いたい!!

山賊のアジトへGO!

思い出の一枚

「部屋とリフトと私」

部屋の奥に、リフトらしきものがあるぞ! たぶん乗れるんだろうけど、動かしかたがわからん…。

ならず者が暮らす洞窟

山賊のアジト

今日も洞窟に行くのか。今度は何があるんだ? オッ、人が住んでるみたいだぞ。
な、なにー! 山賊だぁ!?

人口	★★
治安	★
行きやすさ	★
規模	★
名物	こわい人

山賊って…ヤバイだろ!?

この洞窟にいるのは全員山賊なのか!? 冗談じゃない! いくら金がほしいからって山賊の宝に手はつけられん!!

オイオイ! えらく弱気だな～!!

*「悪さも ほどほどにしないと
オレたちを本気で退治しようって
連中が 出てきかねないしな。

➡「悪さもほどほど」って、弱気だな。そんなに悪い人たちじゃないのかも。

⬅へ～、台所なんてあるんだ。山賊たちが、ここで料理してるのかな?

➡人がすぐ近くにまでよって来てるのに、ずいぶん無防備に眠ってるな～。

⬅あれっ、神父さんだ! まさかこの神父さんまで、山賊じゃないだろうな!?

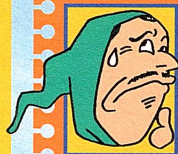
ふ～、ようやく山賊たちと、おさらばできるぜ! オレは危ない橋は渡らない主義なんだ。

山道へGO!

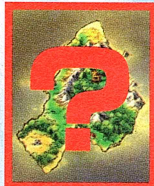
「期待と不安」

この部屋の奥には、いかにも何かありそうだ!! 山ほどのお宝か、はたまた山賊のボスだろうか?

ホンダラ日記

☆月$日はれ

奥に待ちかまえるものは…？
山道

あいつらずいぶん険しいところに入っていくな…。チトめんどうだけど、金のためだ。オレも行くぞっ！

人口	★
治安	★
行きやすさ	★
規模	★★
名物	鉱石

岩また岩の秘境！

この山はナゾにつつまれているんだ。頂上に洞窟があるって聞いたことはあるんだが、中はどうなっているのかわからん。

➡けっこう急な斜面だなぁ。ゼェゼェ。金のため金のため。

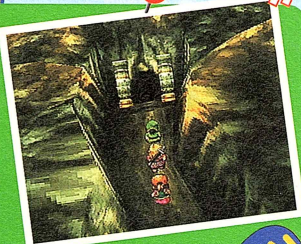
⬇まわりは岩だらけ。こんな所に金目のものがあるのか？

ゴツゴツの岩ばっかり！

けわしい急斜面!!

思い出の一枚

「ナゾの穴」

これが頂上の洞窟だ。うす暗くて奥はぜんぜん見えないぞ。あいつら、平気で入ってったけど…？

え〜い！ やめやめ！ こんなおっそろしい洞窟、オレは入らないぞ。もう家に帰って寝るんだぁ〜！

ホンダラの旅 ゴ〜ル!!

石津

地形特性	デュエルステータス
海	
コンボ能力	カードの引き
A	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

登場場所　決勝デュエル第4試合

主力カード

多彩な封印系魔法に手こずると痛い目に！

護封剣や［六芒星の呪縛］で敵を封じ、攻撃力2000オーバーのモンスターで攻撃してくる。持久戦になると苦戦！

瀬人

地形特性	デュエルステータス
山	
コンボ能力	カードの引き
A	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	A
戦術A	戦術B
攻撃型	慎重型

登場場所　大会決勝戦

主力カード

前半登場キャラ最強!! 力負けしない戦力を！

瀬人の切り札といえば、ブルーアイズとウイルスカード。しかし切り札というわりにはかなり頻繁に出してくる！

そしてふたたび古代エジプトへ…

デュエルカードを使い、大会会場に集まった千年アイテムを封印していく遊戯。瀬人戦で最後のアイテムを封印すると…。

闇遊戯の魂、ふたたび古代へ

⬅⬆シャーディーの力で闇遊戯と会う遊戯。そこで渡されたカードを使って闇遊戯の復活を助けることに。

地形特性	デュエルステータス
海	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

シャーディー

登場場所 決勝デュエル第1試合

主力カード

千年アイテム持っていてもデュエルは初心者

モンスターの平均攻撃力がガクンと落ちている。ここまで勝ちぬいてきた人なら危なげなく勝てる相手だ。

地形特性	デュエルステータス
闇	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
魔法型	バランス型

獏良

登場場所 決勝デュエル第2試合

主力カード

闇獏良のあやつる闇に巻きこまれるな!

強化魔法+闇モンスターを使いこなすうえに敵カードを弱くする魔法[六芒星の呪縛]を多用するやっかいなヤツだ。

地形特性	デュエルステータス
山	
コンボ能力	カードの引き
A	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
—	A
戦術A	戦術B
バランス型	魔法型

ペガサス

登場場所 決勝デュエル第3試合

主力カード

手の内はつつ抜け マインドスキャン!

カードを選ばない強化魔法や最強の除去魔法を使うだけでも手ごわいのに特殊能力で裏のカードを透視されてしまう。

羽蛾（はが）

登場場所　予選リーグ第2試合

主力カード

デュエルステータス

地形特性	
森	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	C
戦術A	戦術B
慎重型	バランス型

昆虫と植物だらけの森に迷いこむな！

フィールドと強化魔法のコンビネーションで、昆虫モンスターを強化してくる。早めの手札融合で優位にたとう！

孔雀（くじゃく）

登場場所　予選リーグ第3試合

主力カード

デュエルステータス

地形特性	
山	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	A
戦術A	戦術B
魔法型	慎重型

戦力の高いモンスター続出。デッキ強化を！

攻撃力1400〜1600のモンスターが当たり前。守備力の高い［プリヴェント・ラット］を出されると倒すのがひと苦労だ。

キース

登場場所　予選リーグ第4試合

主力カード

デュエルステータス

地形特性	
山	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
攻撃型	バランス型

戦略はシンプルだけど強さはかなり…

地形効果の恩恵を受けない機械族メインだが、平均攻撃力は舞より上。それを強化魔法でさらに強くしてくるぞ。

デュエルモンスターズ世界大会

第2章 現代

そして現代。遊戯が闇遊戯の体を取りもどす戦いに挑む！

デュエルモンスターズの大会直前に奇妙な夢を見た遊戯。最強をめざして順調に勝ちすすむ遊戯だが、シャーディーの出現によって事態は急変する…。

⬅大会の準備室でエジプト世界の奇妙な夢を見る遊戯。

➡この章はトーナメントなので、自動的に登場キャラと総あたりになる。

おすすめゲットカード

単体攻撃力の高いモンスターに加え、一度で強力な融合が可能になる1ランク上の融合素材を集めるのがポイントだ。

カード名	ステータス	種族	キャラ&ゲットカードタイプ
暗黒火炎龍	攻：1500 守：1250	ドラゴン	瀬人：A
雷仙人	攻：1500 守：1300	雷	キース：A
冠を戴く蒼き翼	攻：1600 守：1200	鳥獣	孔雀：A
巨大化	――――	魔法	ペガサス：C
シャイン・キャッスル	――――	魔法	瀬人：C
サンダー・ボルト	――――	魔法	シャーディー：C

デュエルステータス

地形特性	
荒野	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	C
戦術A	戦術B
攻撃型	攻撃型

竜崎

登場場所 予選リーグ第1試合

主力カード

恐竜強化とゾンビ融合にご用心！

原作どおり恐竜族に加えてゾンビ系の融合でできる［ゴースト王ーパンプキングー］に注意。［荒野］使用は厳禁だ。

セト

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
攻撃型	バランス型

登場場所　広場

主力カード

さすがライバル第１章最大の壁

単体でも強力なモンスターがいるうえ、確実な融合もこなす強敵。融合で攻撃力1800以上がつくれるかが重要なカギ。

ヘイシーン

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	A
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

登場場所　王宮

主力カード

残念ながら今回は負けてしまう運命…

ハッキリいってケタ違い。左のカードがあたりまえのように出てくるぞ。負けても話は進むので勝ちはあきらめよう。

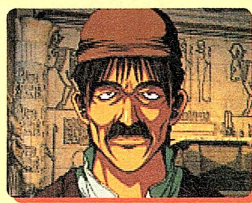
ヘイシーンの反乱！

神官ヘイシーンの突然の反乱により、王宮が占拠されてしまう！　両親を捕らえられ追いつめられてしまう王子だが…。

そして舞台は現代へ…

⬆➡反乱には、なんとセトも関わっていて絶体絶命！　しかし王子は手に持っていた千年パズルを壊すことでピンチを脱出するのだ。

村人1

地形特性	デュエルステータス
平原	
コンボ能力	カードの引き
B	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	C
戦術A	戦術B
魔法型	魔法型

登場場所 デュエル場

主力カード

魔法カード好きでデュエルの腕はイマイチ

戦士系の融合ができやすいデッキ構成のわりには、弱い魔法を優先に使ってきてスキが多い。そのあいだに攻撃だ。

村人2

地形特性	デュエルステータス
海	
コンボ能力	カードの引き
B	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
攻撃型	魔法型

登場場所 デュエル場

主力カード

モンスターの強さが1ランクアップ!

[ドラゴン・ゾンビ]を最高に、700~900台のモンスターがメイン。手札融合を使いこなせてないとつらくなるぞ。

村人3

地形特性	デュエルステータス
海	
コンボ能力	カードの引き
C	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	C
戦術A	戦術B
慎重型	バランス型

登場場所 デュエル場

主力カード

カードが良くてもデュエルの腕が…

全体的なカードの攻撃力は村人2よりも若干高めだが、融合の使いかたがヘタなので、むしろ戦いやすい相手だ。

シモン・ムーラン

登場場所｜王宮

地形特性	デュエルステータス
闇	
コンボ能力	**カードの引き**
C	C
伏せモンスター対応	**伏せ魔法対応**
B	C
戦術A	**戦術B**
バランス型	バランス型

主力カード

エクゾディアカードはこけおどし!

シモンと戦うには、セトと戦う前に王宮に一度戻る必要がある。腕のほうは、初期デッキでもじゅうぶん勝てる程度。

アンズ

登場場所｜デュエル場

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	**カードの引き**
C	C
伏せモンスター対応	**伏せ魔法対応**
A	C
戦術A	**戦術B**
慎重型	慎重型

主力カード

カードもデュエルの腕もゲーム中最弱

左の主力カードもたまに出てくる程度でほとんどの手持ちカードは攻撃力250～300。スムーズに勝って次へ進もう。

ジョーノ

登場場所｜広場

地形特性	デュエルステータス
平原	
コンボ能力	**カードの引き**
B	C
伏せモンスター対応	**伏せ魔法対応**
C	C
戦術A	**戦術B**
攻撃型	攻撃型

主力カード

調子づかせるとこわいかも…

アンズと広場にいくと、セトといっしょに出会えるぞ。運悪く左の2枚のカードで融合されると、反撃がむずかしい。

エジプト王国王都

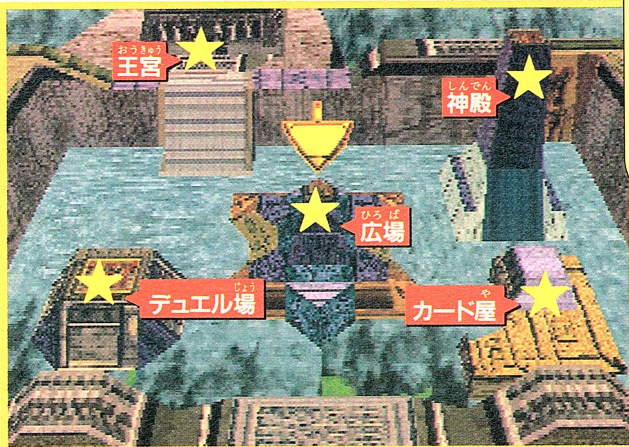
第1章 古代

王宮を抜けだしてデュエルが盛んな王都にくりだそう！

エジプト王国の王子である主人公。まずは、いつものように街の人々とデュエルだ。ここで今回のデュエルの戦いかたのポイントをつかめ。

⬆街でデュエルを楽しんでいると、強力なライバル、セトとの出会いが！

⬇家庭教師のシモンの目を盗んで王都へ出かけよう。

まずは手札融合のやりかたになれろ

王都の歩きかた

この章は登場するキャラすべてと戦わなくてもクリアできる。ただし戦わなかったキャラはフリーデュエルモードに登録されないので注意。

おすすめゲットカード

『真DM』では、手札融合で強いモンスターを作ることがポイントだ。そこで融合に便利なモンスターを紹介するぞ。

カード名	ステータス	種族	キャラ&ゲットカードタイプ
暗黒の竜王	攻：1500　守：800	ドラゴン	シモン：A
ヤマタノ竜絵巻	攻：900　守：300	ドラゴン	ジョーノ：A
アンデット・ウォーリアー	攻：1200　守：900	アンデット	村人1：A
ララ・ライウーン	攻：600　守：600	雷	ジョーノ：A
六芒星の呪縛	――――	魔法	村人1：B
ブラック・ホール	――――	魔法	村人2：C

デュエル技能判定システム

1人のキャラに勝利しても、技能ランクをわける3エリアによってもらえるカードが変化する。勝ちかたにもテクニックが必要だぞ！

技能ランク	剛	S	A	B	C	D	D	C	B	A	S	柔
ゲットカードタイプ		A			B					C		

剛にするには

魔法にたよらずモンスターの攻撃中心で戦う。少ないターン数で勝利するほど、「剛」よりになる。

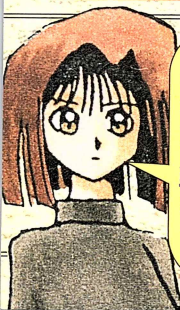
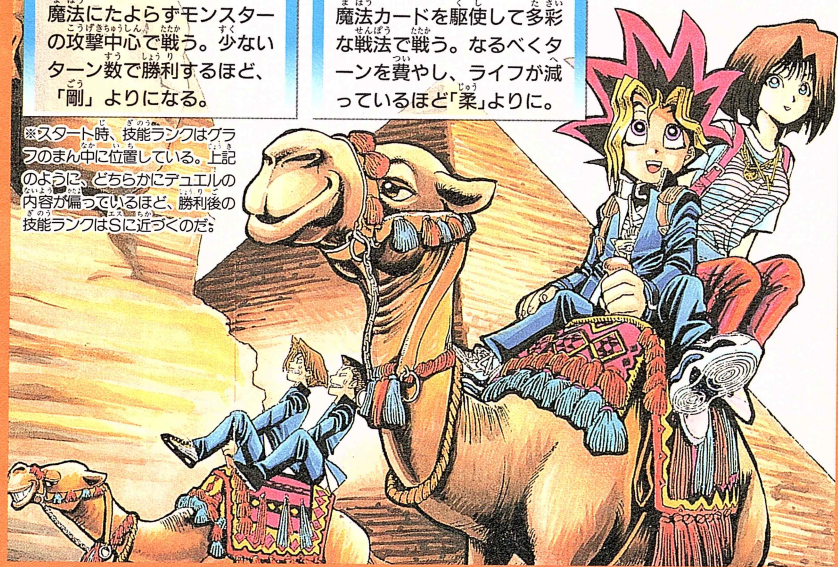
柔にするには

魔法カードを駆使して多彩な戦法で戦う。なるべくターンを費やし、ライフが減っているほど「柔」よりに。

※スタート時、技能ランクはグラフのまん中に位置している。上記のように、どちらかにデュエルの内容が偏っているほど、勝利後の技能ランクはSに近づくのだ。

伏せ魔法対応

プレイヤーが伏せ魔法を出したときの対応を評価。Aは、慎重に対処。Cは、おかまいなしに攻撃してくる。実はCのほうが始末が悪い。

伏せモンスター対応

伏せモンスターを出したときの対応を評価。Aはようすをみる。Cはかまわず攻撃。Aのキャラはやりようによってスキを誘いだせる。

戦術A・B

Aは優位時、Bは混戦時のキャラの戦いかたを表示している。攻撃型、慎重型、魔法型、バランス型の4種類の戦法がある。

キャラの能力に合わせて戦おう

スタートダッシュ!

キャンペーンモード攻略!!

数々のデュエリストと戦うキャンペーンモード。途中でつまずかないための攻略法を伝授。

封印されし記憶をときあかせ!

アドベンチャー要素が強化され、闇遊戯の謎に迫っていくキャンペーンモード。デュエルで勝利するのは、もちろんのこと、行動選択や場所移動などもゲーム攻略の重要なポイントになっているのだ!

⬆場所移動もプレイヤーの手にゆだねられている。それぞれの場所でどんなことが起こるのか?

➡行動選択によっては、出会えるデュエリストの人数に変化が…。できるだけ多くの相手と戦いたいぜ!

負けるとゲームオーバー

『真DM』では、デュエルに負けるとその場でゲームオーバー。1戦ごとにセーブすることをオススメするぞ!

⬅強敵出現の前に惜しくもデュエルに負けてしまう。すると…。

➡ゲームオーバー。最後のセーブ地点から再チャレンジ。

フリーデュエルモード

キャンペーンで倒したキャラは、ここに登録される。登録されたキャラクターとはいつでもデュエルができるぞ!

⬆キャラにより、くれるカードが違うので、やり残しのないようにしたい。

デュエルステータスの見方

キャラごとに紹介しているデュエルステータスの各項目を解説。これでデュエルのクセをつかもう。

地形相性

各キャラのデッキと相性のよいフィールドを紹介。つまり、そのキャラと戦うときは表示されたフィールド魔法は使わないほうがいい。

カードの引き

各キャラのカード運を3段階で評価。Aがカード運が高く、Cはカード運が低い。強さはこのちがいによるところが大きいぞ。

コンボ能力

そのキャラがコンボが得意かどうかを3段階で評価。Aが得意でCがヘタ。Aにもなると、手札で2段融合してくることも…。

その他

カード入手法

デュエル

対CPUのデュエルでは、勝つごとにカードを1枚ゲット。デュエル内容によりもらえるカードが変化する。

↑欲しいカードを狙うには、勝ちかたも調節する必要アリ。

パスワード

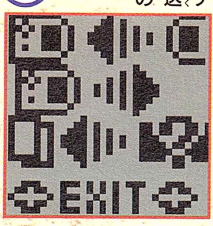
OCGのパスワードを使えばそのカードを1枚ゲット。だけど、それにはそれ相応のスターチップが必要だ。

↑強いカードであるほど必要なスターチップも増えるぞ。

リモコンゲット

『真DM』のとっておき！ ポケステに家電用リモコンの電波を送ることでカードがゲットできるのだ。これを使わない手はない！

リモコン

ポケステ

いろいろためそう！

➡1つのリモコンでも押すボタンによってもらえるカードが違うらしいぞ！

カード検索

カバン

攻撃力や種族など、7通りの項目別に瞬時に並べかえられる。目的のカードをスムーズに見つけられるぞ！

↑スタート&セレクトボタンで並び項目の切りかえが可能。

カード図書館

1画面に大量のカードが表示され、集めたカードが一目瞭然。カードを選択すればステータスも見られる。

↑カードナンバーの100番ごとにブロックわけされている。

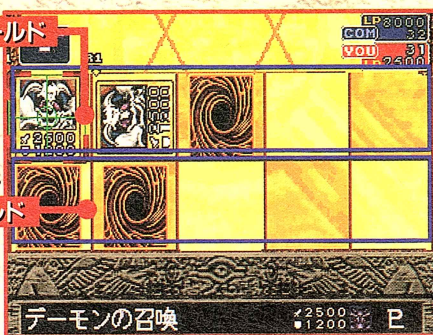
いろいろ便利で快適プレイ！

デュエル

モンスターフィールド

モンスターカードを置く場所。縦に置いてあるカードは攻撃表示、横は守備表示というのは、これまでと同じだ。

マジックフィールド

こちらは魔法、罠等のカードを裏にして、モンスター同様5枚まで置くことができる。

デュエルフィールド

視点変更をたくみに利用し、OCG同様の臨場感を再現！

フィールド全体の状況や自分の手札など、実際にプレイしてる感覚で確認できるのだ。

伏せカード

原作のようにカードを裏にして出す「伏せカード」が可能になった。これを利用したコンボはもちろん、相手への心理作戦も立てられるようになったぞ。

「ルイーズ」の攻撃表示とともに場の伏せカードをオープン!!

「一角獣のホーン」で電撃の剣となり攻撃力七〇〇UP!!

ルイーズ 攻撃力 1900

⬆手札から使うと単発で終わる魔法カードも、伏せだしならば連続で使うことができる。上手にコンビネーションを使いこなそう。

手札融合

『真DM』では、手札から場に出す回数は1度きりになった。しかし、手札の中で可能なかぎり融合や強化魔法をしてからカードを場に出せるようになったのだ。

➡手札のカードの中から組み合わせの順番を指定して決定ボタンを押す。

⬅すると、融合や魔法強化をほどこされたカードが場に出されるのだ！

重要！

『真DM』では手札融合の導入で、融合テクニックが非常に重要になった。融合の組み合わせを研究し、それにあった融合素材をデッキにうまく組みこむことが、勝利のカギになる！

カード

ゲームの要であるデュエルカードは、ＯＣＧと同じデザインになってリアル度がパワーアップ。また、使用枚数制限や強化カードなどもＯＣＧと同様のシステムになっているぞ。

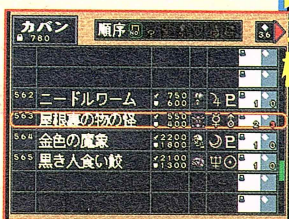
新しくなったカード能力を理解しようぜ

強化カード

強化カードなどによるパワーアップは、1枚につき500ポイントに。倍率で強化されたGB版に比べて攻撃力の低いカードにも使いやすくなったぞ。

⬆500ポイントのパワーアップで攻撃力の低いカードでも、確実に1ランク上の相手に対抗できるのだ。

デッキに3枚

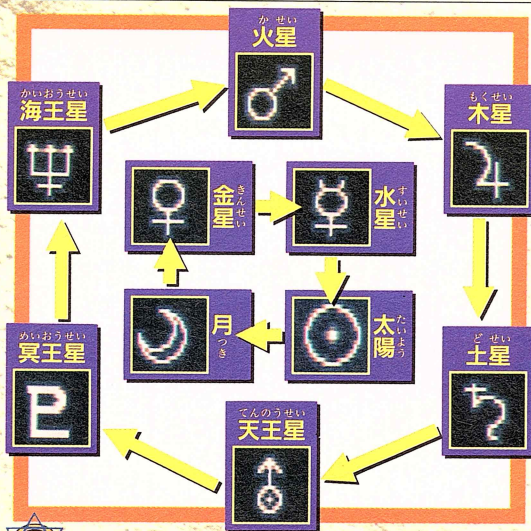
OCGのルール同様、デッキの中に同じカードをいれられるのは3枚までになった。デッキ内のカードの相性、組み合わせがより重要になるぞ。

⬆同じカードの使用は3枚まで。カードの数にモノを言わせた、かたよったデッキ構成は難しくなった。

守護星

GB版の召還魔族にあたる相性関係がこの守護星。モンスターはそれぞれ2つの守護星を持っていて、場に出すときにどちらかを選ぶのだ。

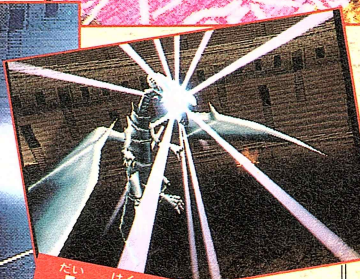
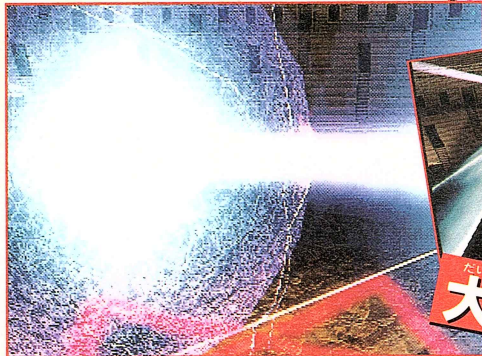
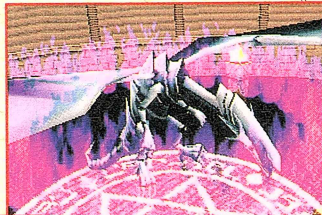
⬆2つの守護星の使いわけが大きなポイント。敵との相性がよければ500ポイントのパワーアップだ。

これが『真DM』だ!!

さまざまな進化をとげた、PS版『デュエルモンスターズ』。攻略の前におもなシステムを理解しよう。

ビジュアル

PS版でついに実現された、超リアルモンスターバトル！　フルポリゴンで完全再現されたモンスターたちが、原作さながらのバトルアクションをくり広げるのだ!!

➡シンプルバトルにも切りかえ可能。スピーディなデュエルができるぞ。

➡⬇おなじみブルーアイズの必殺技「破滅のバーストストリーム」炸裂！

大迫力だぜ！

攻撃方法は2種類

モンスターは2種類の攻撃方法を持ち、かっこいいアクションを見せてくれる。攻撃はモンスターを場に出すときに選択する守護星によって変化するぞ。

➡人馬一体となり、槍で攻撃する強烈な一撃。どんな敵でも串ざしにする！

守護星変化で

➡原作にも登場し、数々の敵を倒した必殺技「スパイラルシェイバー」だ。

始まりの書

もくじ

ゲーム

コナミ
発売日／'99年12月９日
機種／プレイステーション
ジャンル／対戦型カードバトル
価格／5800円、限定版9800円(ともに税別)

KONAMI
KCE Japan
PocketStation
対応
PlayStation
切り札。
あの遊★戯★王DMが、
ついに立体幻像化されて
プレイステーションに登場。
決めるのは今だっ！
対戦型カードバトル＋アドベンチャーRPG
YU-GI-OH!
遊戯王
真デュエルモンスターズ
封印されし記憶
600体以上の立体幻像化されたモンスター！
連載進行中の原作マンガと連動したストーリー！
戦略性を強化し、攻略性を深めた新ルール！
ポケットステーションを利用した遊びが満載！
限定オフィシャルカード（全5種類中3枚）を同梱！
'99年12月9日発売予定
メーカー希望小売価格5,800円(税別)
王族が持つ、伝説の千年アイテムをどこに隠した？
デビル・ボックス
"PS"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標、また"PocketStation"は同社の商標です。
©高橋和希/集英社　©1999 KONAMI
コナミ株式会社
本社／〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1
●商品に関するお問い合わせは　お客様相談室 コナミホットライン TEL03-3586-1573
営業時間:月～金(除祝日)午前9時～午後7時　電話番号はお間違えのないようにおかけください。
●最新情報は コナミテレフォンサービス(毎月第2・4月曜日 内容一新) 東京 03-3436-2277 大阪 06-6455-0477
●インターネット情報サービス ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
KONAMI GOLDNET
http://www.goldnet.konami.co.jp/
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ

Vジャンプ
Vジャンプ1月特大号付録②
平成12年1月1日発行(毎月1日発行)第8巻第1号通巻79号
新たなデュエルシステムを大紹介!
キャンペーンモード前半を徹底解析
YU-GI-OH
遊戯王
真デュエルモンスターズ™
封印されし記憶
始まりの書
シリーズ最大の手ごわさとなった『真DM』キャンペーンモード。
ゲーム序盤からつまずかないためのノウハウを完全伝授するぜ!